

Spilledagsvejledning

Fra holdopstilling til godkendt resultat - med tablet eller almindelig darttavle

EN VEJLEDNING TIL HOLDKAPTAJNER OG SPILLERE

Hjemmeholdet starter holdkampen, begge holds spillere sættes i den rigtige rækkefølge, og resultatet afsluttes først, når udeholdet også har kontrolleret det.

To måder at afvikle delkampene på

TABLET: Tryk Spil og før scoringerne digitalt.

TAVLE: Spil på almindelig tavle og skriv det færdige delresultat direkte i LV/LT.

Illustrationerne i denne PDF er forenklede gengivelser af brugerfladen. Knapper og betegnelser følger systemets faktiske flow.

Spilledagen i 7 trin

Brug denne side som den korte oversigt. De næste sider forklarer hvert trin.

1

Find dagens holdkamp

Åbn klubbens kampafvikling og find den rigtige kamp. Kontroller hjemmehold, udehold og kampstart.

2

Hjemmeholdet trykker SPIL

På hjemmeholdets visning åbnes kampstarten. Udeholdet vil indtil da stå som Afventer hjemmehold.

3

Vælg spillerne på begge hold

Tryk på de spillere, der deltager. Systemet viser, hvor mange spillere der må vælges.

4

Kontroller rækkefølgen i Udvalgte

Rækkefølgen er holdopstillingen. Flyt spillerne op/ned på touch eller træk dem med mus på computer.

5

Tryk Start spil

Knappen bliver først aktiv, når begge hold har et gyldigt spillerantal. Herefter låses opstillingen.

6

Afvikl hver delkamp

Vælg enten Tablet-sporet eller Tavle-sporet. Resultaterne samles i holdkampoversigten.

7

Godkend hele holdkampen

Når alle delkampe er afgjort, kontrolleres resultatet. Hjemmeholdet afslutter, og udeholdet bekræfter derefter resultatet.

1. Find kampen og aftal opstillingen

Før der trykkes Start spil, skal begge hold være enige om, hvem der deltager og i hvilken rækkefølge.

Hjemmeholdet åbner kampen

På kampkortet har hjemmeholdet knappen SPIL. Udeholdets side viser i udgangspunktet Afventer hjemmehold. Det er derfor naturligt, at hjemmeholdet åbner kampen, mens begge hold sammen kontrollerer opstillingen.

Hjemme/ude og tavlefører

- På Bane 1 står en spiller fra hjemmeholdet først i kampen.
- På Bane 2 står en spiller fra udeholdet først i kampen.
- Holdene skifter derefter mellem at stå først, så hjemme/ude fordeles gennem holdkampen.
- Det hold, der står først i den enkelte delkamp, er også det hold, der har tavlefører til den kamp.

Vigtigt ved manuel tavle

Se altid på den enkelte række i holdkampoversigten. Rækkerne kan skifte mellem Hjemme og Ude, og derfor må resultatet ikke indtastes alene ud fra, hvilket hold der er hjemmehold i den samlede holdkamp.

Kontroller dette før SPIL

- Det er den rigtige kamp og de rigtige to hold.
- Begge hold har de spillere, de vil benytte, klar i spillerlisten.
- Begge hold er enige om rækkefølgen, før kampen startes.

2. Tilmeld spillerne til dagens kamp

Tryk SPIL på kampkortet. Der åbnes en Kampstart-boks med HJEMMEHOLD og UDEHOLD.

KAMPSTART

Islev 1 vs Modstander 1

Dagens kamp - holdopstilling

HJEMMEHOLD
Udvalgte - rækkefølgen er vigtig

1 Anne ↑ ↓

2 Brian ↑ ↓

3 Claus ↑ ↓

Spillere

Anne

Brian

Claus

Mette

3 spillere valgt

UDEHOLD
Udvalgte - rækkefølgen er vigtig

1 Diana ↑ ↓

2 Erik ↑ ↓

3 Freja ↑ ↓

Spillere

Diana

Erik

Freja

Lars

3 spillere valgt

START SPIL

Illustration - spillerne vælges i hver side, og rækkefølgen ses under Udvalgte.

Sådan gør I

- Tryk på hver spiller, der skal deltage. Den valgte spiller flyttes til området Udvalgte.
- Systemet viser løbende antal spillere valgt og fortæller, hvilket antal der er gyldigt for den aktuelle division.
- Rækkefølgen i Udvalgte er vigtig. Den sendes videre som holdopstillingen til kampoversigten.
- På tablet/telefon flyttes spillere med pil op/pil ned. På computer kan rækkefølgen også ændres ved at trække.
- Brug Ryd, hvis et helt holds valg skal laves om. En enkelt spiller kan fjernes fra Udvalgte uden at rydde alle.

Opstillingen gemmes

Systemet gemmer opstillingen undervejs, så den kan hentes igen og synkroniseres mellem enheder. Når holdkampen først er startet, bliver opstillingen låst.

3. Start spil og forstå holdkampoversigten

Når begge hold har et gyldigt spillerantal, bliver Start spil aktiv. Tryk først, når rækkefølgen er kontrolleret.

Efter start

Når kampen er startet, er opstillingen låst. Hvis I åbner kampen igen, vil knappen derfor kunne stå som Åbn spil i stedet for Start spil.

HOLDKAMPOVERSIGT							
Knapper og kolonnenavne svarer til systemets oversigt							
Kamp	Spil	Bane	Hjemme	Ude	LV	LT	Tavle
1	afsluttet	1	Anne	Diana	3	1	Tavle: Mette
2	Spil	2	Erik	Brian	0	0	Tavle: Claus
3	Spil	1	Claus	Freja	0	0	Tavle: Brian
4	Spil	2	Diana	Anne	0	0	Tavle: Erik

GODKEND RESULTAT OG AFSLUT

Illustration - holdkampoversigt med de kolonner, der bruges under afviklingen.

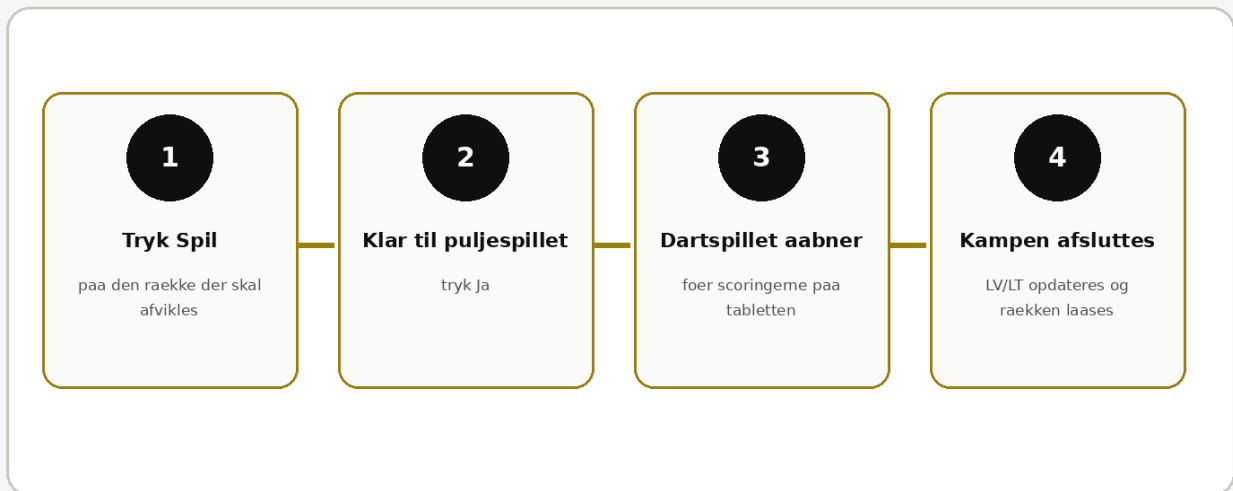
Kolonnerne

- Kamp: nummeret på delkampen i holdkampen.
- Spil: åbner det digitale dartsplil på tablet.
- Bane: viser hvilken bane/tavle delkampen hører til.
- Hjemme / Ude: viser præcis hvilke spillere der står på hver side i den enkelte delkamp.
- LV / LT: resultاتفelterne for de to sider på netop den række. Ved manuelt spil indtastes cifrene her.
- Tavle: viser den spiller, der er tavlefører/scorer til delkampen.

4A. Hvis I spiller med TABLET

Tabletsporet bruges, når selve scoringerne føres i Regions Turneringens dartspil.

TABLET - en enkelt delkamp



Ved tabletspil skal du normalt ikke skrive LV/LT manuelt - resultatet kommer fra dartspillet.

Tablet-flowet for én delkamp.

Afvikling af en delkamp

- Find den næste delkamp i holdkampoversigten og kontroller spillerne samt Bane.
- Tryk Spil på rækken.
- Der vises først Klar til puljespillet. Tryk Ja for at åbne dartspillet.
- Dartspillet åbner i fuld skærm. Før scoringerne på tabletten under hele delkampen.
- Når delkampen er afsluttet, gemmes resultatet tilbage til holdkampoversigten.
- Den afgjorte række viser resultatet i LV/LT og bliver låst. Spil/Tavle-knapperne skjules for den afgjorte række.
- Fortsæt på samme måde med næste delkamp.

Tablet = ingen dobbelt indtastning

Når en delkamp er ført og afsluttet i dartspillet, skal I normalt ikke bagefter skrive samme resultat manuelt i LV/LT. Kontroller blot, at resultatet er kommet korrekt tilbage på rækken.

4B. Hvis I spiller på TAVLE og indtaster resultatet selv

Tavlesporet bruges, når delkampen spilles uden den digitale scorer, og det færdige resultat skrives direkte i holdkampoversigten.

TAVLE - skriv resultatet direkte

Eksempel paa en faerdig delkamp:

Bane	Hjemme	Ude	LV	LT	Tavle
1	Peter	Jens	3	1	Tavle: Mads

Peter vandt 3-1: skriv 3 i LV og 1 i LT paa netop denne række.

VIGTIGT: Foelg Hjemme/Ude paa rækken - ikke kun klubbens overordnede hjemme/ude-status.

Naar resultatet er registreret, bliver den afgjorte række laast. Kontroller tallene foer endelig godkendelse.

Illustration - resultatet indtastes paa den samme række som de spillere, der netop har spillet.

Sådan gør I for hver delkamp

- Kontroller Bane, Hjemme, Ude og Tavle på rækken.
- Spil delkampen færdig på den almindelige darttavle.
- Skriv vinderens og taberens antal vundne legs direkte i LV og LT på den samme række.
- LV følger spilleren/spillerne i Hjemme-kolonnen på rækken. LT følger spilleren/spillerne i Ude-kolonnen på rækken.
- Eksempel: Står Peter under Hjemme og Jens under Ude, og Peter vinder 3-1, skrives LV = 3 og LT = 1.
- Kontroller at systemet registrerer rækken som afgjort/låst, før I går videre.

Undgå den mest almindelige fejl

Skriv ikke automatisk hjemmeholdets tal i LV og udeholdets tal i LT ud fra den samlede holdkamp. Kig på Hjemme/Ude i den konkrete række - rækkefølgen skifter gennem programmet.

5. Afslut holdkampen korrekt

Holdkampen er ikke færdig, bare fordi den sidste pil er kastet. Resultaterne skal først kontrolleres og godkendes i systemet.

1

Kontroller alle delkampe

Se hele oversigten igennem. Hver spillet række skal have det korrekte resultat og være registreret som afgjort.

2

Kontroller den samlede stilling

Sammenhold delresultaterne med den samlede holdkampstilling, før der godkendes.

3

Hjemmeholdet afslutter

Når alle delkampe er afgjort, vises knappen Godkend resultat og afslut. Hjemmeholdet bruger denne til at afslutte og sende resultatet videre.

4

Udeholdet bekræfter

Efter hjemmeholdets afslutning vises resultatet hos udeholdet med besked om, at det afventer bekræftelse. Udeholdet skal kontrollere resultatet og bekræfte det.

5

Først derefter er resultatet endeligt

Hvis noget er forkert, skal fejlen håndteres før den endelige bekræftelse. Bekræft ikke et resultat, som I ved er forkert.

Når udeholdet ser resultatet

Udeholdets kampkort viser resultatet og teksten Klik for at bekræfte resultatet / Afventer bekræftelse fra udeholdet. Det er denne sidste kontrol, der sikrer, at begge hold står inde for resultatet.

Tavlefører, baner og rækkefølge

Denne del er især vigtig, hvis I spiller på almindelige tavler og selv fører resultaterne.

Grundprincipper

- På Bane 1 står hjemmeholdets spiller først i den første relevante delkamp.
- På Bane 2 står udeholdets spiller først i den første relevante delkamp.
- Herefter skifter holdene mellem at stå først, så spillerne ikke kun får samme hjemme/ude-position.
- Det hold, der står først i den enkelte delkamp, har også tavlefører til den kamp.
- I holdkampoversigten vises tavlefører direkte ved den enkelte række som Tavle: [navn]. Brug denne visning som facit på spilledagen.

Hvorfor rækkefølgen i Udvalgte betyder noget

- Systemet bygger delkampene ud fra rækkefølgen af de spillere, I har valgt.
- Hvis to spillere bytter plads i Udvalgte før start, kan det ændre hvilke delkampe, baner og tavleopgaver de får.
- Derfor skal opstillingen ikke kun indeholde de rigtige navne - de skal også stå i den rigtige rækkefølge.

Når kampen er startet

Opstillingen låses netop for at undgå, at holdkortet ændrer sig midt i afviklingen. Derfor: kontrollér rækkefølgen én ekstra gang før Start spil.

Spilledagen på 2 minutter

Kort huskeliste - egnet til at have liggende ved tabletten eller kampbordet.

1

Find den rigtige kamp

Kontroller hjemmehold, udehold og kampstart.

2

Hjemmehold: SPIL

Åbn Kampstart og vælg spillere på begge hold.

3

Kontroller Udvalgte

Rigtige spillere - og i den rigtige rækkefølge.

4

Start spil

Først når begge hold er enige om opstillingen.

5

Vælg metode

TABLET: Spil -> Ja -> før scoringer. TAVLE: spil fysisk og skriv LV/LT.

6

Kontroller hver række

Spillere, Bane, Tavle og resultat skal passe sammen.

7

Godkend resultat og afslut

Når alle delkampe er afgjort.

8

Udeholdet bekræfter

Resultatet er først færdigbehandlet efter udeholdets kontrol.

Tre ting I aldrig må springe over

1) Rækkefølgen i Udvalgte. 2) Hjemme/Ude på den enkelte række ved manuel indtastning. 3) Udeholdets afsluttende resultatbekræftelse.

God kamp!

Hvis en afslutning er tastet forkert

Når et leg afsluttes på tablet, spørger systemet hvor mange pile der blev brugt. Opdager I en fejl på dette tidspunkt, skal den rettes før legget gemmes.

1

Se efter X i pile-boksen

Tryk på X/luk, hvis den afsluttende score eller checkout blev tastet forkert.

2

Legget gemmes ikke

Når X bruges, gemmes antal pile, checkout og statistik ikke, og legget færdigregistreres ikke.

3

Ret den afsluttende score

Spillet går tilbage til tilstanden lige før afslutningen. Ret scoringen og afslut legget igen.

4

Bekræft først derefter antal pile

Når score og checkout er korrekte, afsluttes legget igen og det rigtige antal pile indtastes.

Brug X - ikke en efterfølgende nødløsning

Hvis fejlen opdages i pile-boksen, er X den sikre vej tilbage. Efter afsluttet og gemt kamp bruges administratorens efterkorrektion.

Tavlefører - den opdaterede regel

Holdkampoversigten viser altid den aktuelle tavlefører ved den enkelte delkamp. Brug visningen som facit på spilledagen.

1

Kamp 1-8

Tavleføreren kommer fra det hold, der står først i den konkrete delkamp. Programmet fordeler tavleføringen parvist mellem kampene.

2

1. division - kamp 9

Tavleføreren vælges fra hjemmeholdet, deltager ikke selv i kamp 9 og systemet undgår så vidt muligt den spiller, der senest har været tavlefører.

3

2. og 3. division

Kamp 1-8 følger samme hovedregel: tavleføreren kommer fra det hold, der står først i delkampen.

4

Ved tvivl

Se feltet Tavle i holdkampoversigten. Det er systemets konkrete anvisning for den pågældende delkamp.

Vigtigt

Tavleføreren følger den enkelte delkamp - ikke bare hvilket hold der er hjemmehold i den samlede holdkamp.